

A

(20320)

B.A./B.Sc./B.Com.- III Year

Date-Stamp to be affixed here

US-15144

B.A./B.Sc./B.Com. (Annual) Examination, 2020

Java Programming (Computer Application)

Java Programming

(CODE : ABC - 392)

Question Booklet Series

S

Question Booklet  
Number

400076

To be filled in by the candidate / निम्न पूर्तियाँ परीक्षार्थी स्वयं भरें)

Roll No. (in figures)

अनुक्रमांक (अंकों में)

[Maximum Marks : B.A. : 25

[अधिकतम अंक : B.Sc./B.Com.:50

Roll No. (in words)

अनुक्रमांक (शब्दों में)

[Time : 2 Hours

[समय : 2 घण्टे

Enrolment No. (in figures) M

Name of College

कॉलेज का नाम

Signature of Invigilator

कक्ष निरीक्षक के हस्ताक्षर

**Instructions to the Examinee :**

**परीक्षार्थियों के लिए निर्देश :**

1. Do not open the booklet unless you are asked to do so.
2. The booklet contains 100 questions. Examinee is required to answer all 100 questions in the OMR Answer-Sheet provided and **not in the question booklet**. All questions carry equal marks.
3. Examine the Booklet and the OMR Answer-Sheet very carefully before you proceed. Faulty question booklet due to missing or duplicate pages/questions or having any other discrepancy should be got immediately replaced.

1. प्रश्न-पुस्तिका को तब तक न खोलें जब तक आपसे कहा न जाए।
2. प्रश्न-पुस्तिका में 100 प्रश्न हैं। परीक्षार्थी को सभी प्रश्नों को केवल दी गई OMR आन्तर-शीट पर ही हल करना है, प्रश्न-पुस्तिका पर नहीं। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।
3. प्रश्नों के उत्तर अंकित करने से पूर्व प्रश्न-पुस्तिका तथा OMR आन्तर-शीट को सावधानीपूर्वक देख लें। दोषपूर्ण प्रश्न-पुस्तिका जिसमें कुछ भाग छपने से छूट गये हों या प्रश्न एक से अधिक बार छप गए हों या उसमें किसी अन्य प्रकार की कमी हो, उसे तुरन्त बदल लें।

(Remaining Instructions on last page)

(शेष निर्देश अन्तिम पृष्ठ पर)

1. Class Comma-operator
- ```
{  
public static void main (string args[])  
{  
int sum=0;  
for(int i=0, j=0, i<5 && j<5; ++i,  
j=i+1)  
sum+=i;  
System.out.print In (sum);  
}}
```
- (A) 5  
(B) 6  
(C) 14  
(D) Compilation error
2. What is the valid data type for variable "a" to print "Hello World"?
- ```
Switch(a)  
{  
System.out.print In("Hello World")  
}
```
- (A) int and float  
(B) byte and short  
(C) char and long  
(D) byte and char
3. From where does break statement causes an exit?
- (A) Only from innermost loop  
(B) Terminates a program  
(C) Only from innermost switch  
(D) From innermost loops or switches

1. Class Comma-operator
- ```
{  
public static void main (string args[])  
{  
int sum=0;  
for(int i=0, j=0, i<5 && j<5; ++i,  
j=i+1)  
sum+=i;  
System.out.print In (sum);  
}}
```
- (A) 5  
(B) 6  
(C) 14  
(D) Compilation error
2. "a" के लिये वैध डेटा टाइप क्या होगा, अगर "Hello World" प्रिंट होना है।
- ```
Switch(a)  
{  
System.out.print In("Hello World");  
}
```
- (A) int and float  
(B) byte and short  
(C) char and long  
(D) byte and char
3. Break स्टेटमेंट कहाँ से exit करवा देता है?
- (A) सिर्फ innermost loop से  
(B) प्रोग्राम को टरमीनेट करता है  
(C) सिर्फ innermost स्विच से  
(D) इनरमोस्ट लूप और स्विच



4. When does method overloading is determined.

- (A) At run time
- (B) At compile time
- (C) At coding time
- (D) At execution time

5. Memory address of allocated memory of object.

- (A) NULL
- (B) Any arbitrary pointer
- (C) Memory address of allocated memory of object
- (D) Garbage

6. Which of these operators is used to allocate memory for an object?

- (A) malloc
- (B) alloc
- (C) new
- (D) give

7. Class box

```
{  
int width;  
int height;  
int length;  
}
```

```
class mainclass
```

```
{  
public static void main (string  
args[])  
box obj=new box();  
system.out.print(obj);  
}
```

- (A) 0
- (B) 1
- (C) Runtime error
- (D) classname@hashcode in hexadecimal form

4. मैथड ओवरलोडिंग कब डिटरमाइन की जाती है

- (A) At run time
- (B) At compile time
- (C) At coding time
- (D) At execution time

5. किसी आब्जेक्ट के लिये अलोकटेड मेमोरी का अड्रेस?

- (A) NULL
- (B) कोई आरबीटरी प्वाइंटर
- (C) आब्जेक्ट के लिये अलोकटेड मेमोरी का अड्रेस
- (D) गारबेज

6. इनमें से किस ऑपरेटर का उपयोग ऑब्जेक्ट के लिये मेमोरी अलोकट करने के लिये किया जाता है।

- (A) malloc
- (B) alloc
- (C) new
- (D) give

7. Class box

```
{  
int width;  
int height;  
int length;  
}
```

```
class mainclass
```

```
{  
public static void main (string  
args[])  
box obj=new box();  
system.out.print(obj);  
}
```

- (A) 0
- (B) 1
- (C) रन टाइम एरर
- (D) classname@hashcode हैक्साडेसीमल फॉर्म में।

8. Which of the following is type of polymorphism in Java?
  - (A) Compile time polymorphism
  - (B) Execution time polymorphism
  - (C) Multiple polymorphism
  - (D) Multilevel polymorphism
9. Which coding type is used for data type characters in Java?
  - (A) ASC II
  - (B) ISO-LATIN-1
  - (C) UNICODE
  - (D) None
10. Default value of Boolean type variable.
  - (A) true
  - (B) false
  - (C) 0
  - (D) None
11. Range of Math.random() method is -
  - (A) 0-1
  - (B) 0-10
  - (C) 1-10
  - (D) 0- $\infty$
12. What is the order of Variables in Enum?
  - (A) Ascending
  - (B) Decending
  - (C) Random
  - (D) Depends on the order() method
8. निम्नलिखित में से पॉलीमॉर्फिज़्म का कौन सा टाइप जावा फालो करता है -
  - (A) कम्पाइल टाइम पॉलीमॉर्फिज़्म
  - (B) एक्सीक्यूशन टाइम पॉलीमॉर्फिज़्म
  - (C) मल्टीपल पॉलीमॉर्फिज़्म
  - (D) मल्टी लैवल पॉलीमॉर्फिज़्म
9. जावा में डेटा टाइप कैरेक्टरस के लिये कौन सा कोडिंग टाइप का उपयोग किया जाता है -
  - (A) ASC II
  - (B) ISO-LATIN-1
  - (C) UNICODE
  - (D) कोई नहीं
10. बूलियन टाइप वैरियेबल की डीफाल्ट वैल्यू?
  - (A) true
  - (B) false
  - (C) 0
  - (D) कोई नहीं
11. Math.random मैथड की रेंज क्या होती है?
  - (A) 0-1
  - (B) 0-10
  - (C) 1-10
  - (D) 0- $\infty$
12. एनम में वैरियेबल्स का आर्डर क्या होता है?
  - (A) Ascending
  - (B) Decending
  - (C) Random
  - (D) आर्डर, मैथड पर डिपेंड करेगा order ()



13. Which one of these is an assignment operator.

- (A) !=
- (B) ==
- (C) =
- (D) <=

14. Which one of these is not an object oriented language -

- (A) Java
- (B) C#
- (C) BASIC
- (D) Small Talk

15. ....is act of representing the essential features without knowing the background detail.

- (A) Inheritance
- (B) Encapsulation
- (C) Polymorphism
- (D) Data Abstraction

16. In object oriented programming the stress is given on -

- (A) Procedure
- (B) Methods
- (C) Class
- (D) Data

17. Which one is not an escape sequence in Java.

- (A) \o
- (B) \d
- (C) \n
- (D) \t

13. निम्नलिखित में से असाइनमेंट ऑपरेटर है।

- (A) !=
- (B) ==
- (C) =
- (D) <=

14. इनमें से कौन ऑब्जेक्ट ओरियेन्टेड लैंग्वेज नहीं है।

- (A) जावा
- (B) C#
- (C) बेसिक
- (D) स्मॉल टाक

15. बिना बैकग्राउंड की जानकारी के आवश्यक फीचर्स को दर्शाने का कन्सेप्ट है।

- (A) इनहेरिटेन्स
- (B) एनकेप्सयूलेशन
- (C) पॉलीमॉर्फिज्म
- (D) डेटा एबस्ट्रैक्शन

16. ऑब्जेक्ट ओरियेन्टेड प्रोग्रामिंग में दबाव रहता है -

- (A) प्रोसीजर
- (B) मैथड्स
- (C) क्लास
- (D) डेटा

17. निम्नलिखित में से कौन सा जावा का एस्केप सीक्वेंस नहीं है।

- (A) \o
- (B) \d
- (C) \n
- (D) \t

18. Asc II code for blank is -

- (A) 65                      (B) 97  
(C) 32                      (D) 122

19. Which declaration for character data is correct?

- (A) char ch = "A"  
(B) char ch = 'A'  
(C) char ch = A  
(D) char ch = a

20. Which one is Non-Primitive data type?

- (A) Array  
(B) Integer  
(C) Boolean  
(D) Character

21. The range of Char data type -

- (A) 0 to  $2^{16}-1$   
(B) 0 to  $2^{16}$   
(C) 0 to  $2^{15}-1$   
(D) 0 to  $2^{15}$

22. One of the Java Keyword is -

- (A) NULL  
(B) Size of  
(C) Friend  
(D) Extends

18. ब्लैंक का असकाई कोड क्या है-

- (A) 65                      (B) 97  
(C) 32                      (D) 122

19. निम्नलिखित में से कैरक्टर डेटा का कौन सा डैकलरेशन सही है?

- (A) char ch = "A"  
(B) char ch = 'A'  
(C) char ch = A  
(D) char ch = a

20. कौन नॉन प्रिमिटिव डेटा टाइप है।

- (A) ऐरे  
(B) इनटीजर  
(C) बूलियन  
(D) कैरेक्टर

21. Char type की रेंज क्या होती है -

- (A) 0 से  $2^{16}-1$   
(B) 0 से  $2^{16}$   
(C) 0 से  $2^{15}-1$   
(D) 0 से  $2^{15}$

22. इनमें से जावा का Keyword है।

- (A) NULL  
(B) Size of  
(C) Friend  
(D) Extends



23. For which of the given class sub-class cannot be created -

- (A) Final
- (B) Public
- (C) Static
- (D) Abstract

24. All syntax errors can be termed as

- (A) Exception
- (B) Run-time
- (C) Compile-time
- (D) Logical

25. Which type of language is Java.

- (A) Weakly Typed
- (B) Moderate Typed
- (C) Strongly Typed
- (D) None

26. Object can be called what of a class?

- (A) inheritance
- (B) invoke
- (C) incentive
- (D) instance

27. Life Cycle of thread is controlled by

- (A) JDK
- (B) JRE
- (C) JVM
- (D) None

23. हम निम्नलिखित में से किस क्लास की sub-class नहीं create कर सकते -

- (A) Final
- (B) Public
- (C) Static
- (D) Abstract

24. सभी सिन्टैक्स एरर को निम्नलिखित में कौन-सा एरर कहते हैं-

- (A) Exception
- (B) Run-time
- (C) Compile time
- (D) Logical

25. जावा कैसी लैंग्वेज है?

- (A) वीकली टाइप्ड
- (B) मॉडरेट टाइप्ड
- (C) स्ट्रॉंगली टाइप्ड
- (D) इनमें से कोई नहीं

26. ऑब्जेक्ट, क्लास का क्या होता है?

- (A) इनहेरिटेन्स
- (B) इनवोक
- (C) इनसैन्टिव
- (D) इनस्टेंस

27. थ्रेड की लाइफ साइकिल किसके द्वारा नियंत्रित होती है-

- (A) JDK
- (B) JRE
- (C) JVM
- (D) इनमें से कोई नहीं

28. OOP does not support -

- (A) Global variable
- (B) Abstraction
- (C) Polymorphism
- (D) Encapsulation

29. Full name of Jar-

- (A) Java Archive
- (B) Java Application runner
- (C) Java Archive runner
- (D) None

30. Which of these is used to perform all input and output operations in Java?

- (A) Streams
- (B) Variables
- (C) Classes
- (D) Methods

31. What does AWT stands for?

- (A) All Window's Tools
- (B) All Writing Tools
- (C) Abstract Window Toolkit
- (D) Abstract Writing Toolkit

32. What will this code print? `int arr[] = new int[5]; system.out.print(arr);`

- (A) 0
- (B) value stored in arr [0]
- (C) 00000
- (D) Garbage value

28. निम्नलिखित में से किसे OOP सपोर्ट नहीं करता-

- (A) ग्लोबल वेरीएबल्स
- (B) एबस्ट्रैक्शन
- (C) पालीमॉर्फिज्म
- (D) एनकैप्सूलेशन

29. Jar का पूरा नाम है?

- (A) Java Archive
- (B) Java Application runner
- (C) Java Archive runner
- (D) इनमें से कोई नहीं

30. निम्नलिखित में से किसका प्रयोग जावा के सभी इनपुट और आउटपुट ऑपरेशन्स में किया जाता है -

- (A) स्ट्रीम्स
- (B) वेरीएबल्स
- (C) क्लासेस
- (D) मैथड्स

31. AWT स्टैंड्स फॉर?

- (A) ऑल विंडोस टूल्स
- (B) ऑल राइटिंग टूल्स
- (C) एबस्ट्रैक्ट विंडो टूल किट
- (D) एक्स्ट्रैक्ट राइटिंग टूल किट

32. दिये गये जावा Code का आउटपुट `int arr[] = new int [5] system.out.print(arr);`

- (A) 0
- (B) value stored in arr [0]
- (C) 00000
- (D) गारबेज वैल्यू



33. Which of these is necessary to specify at time of array initialization?

- (A) Row
- (B) Column
- (C) Both Row & Column
- (D) None

34. Which of these keyword is not a part of exception handling?

- (A) try
- (B) finally
- (C) thrown
- (D) catch

35. Which of these operators can be used to concatenate two or more string objects.

- (A) +
- (B) +=
- (C) &
- (D) ||

36. Method used to obtain length to string object -

- (A) get ( )
- (B) size of ( )
- (C) length of ( )
- (D) length ( )

37. Who invented Java language?

- (A) Flamming
- (B) James Gosling
- (C) Balaguru Swami
- (D) Denis Ritchi

33. एरे इनीशलाइजेशन के समय क्या देना आवश्यक है।

- (A) Row
- (B) Column
- (C) Both Row & Column
- (D) कोई नहीं

34. एकसेप्शन हैंडलिंग का पार्ट नहीं है?

- (A) try
- (B) finally
- (C) thrown
- (D) catch

35. निम्नलिखित में से किस ऑपरेटर का उपयोग दो या ज्यादा स्ट्रिंग को कॉनकैटीनेट करने के लिये करते हैं।

- (A) +
- (B) +=
- (C) &
- (D) ||

36. किस मैथड का उपयोग स्ट्रिंग ऑब्जेक्ट की लैथ निकालने के लिये होता है-

- (A) get ( )
- (B) size of ( )
- (C) length of ( )
- (D) length ( )

37. इनमें से जावा के inventors कौन हैं?

- (A) फ्लेमिंग
- (B) जेम्स गोसलिंग
- (C) बालागुरु स्वामी
- (D) डेनिस रिची

38. When you pass array to a method the method services .....

- (A) A copy of the array
- (B) A copy of the first element
- (C) The reference of the array
- (D) The length of the array

39. System class is defined in?

- (A) java.util
- (B) java.lang
- (C) java.io
- (D) java.awt

40. In order to run JSP.....is required.

- (A) Mail server
- (B) Applet viewer
- (C) Java web server
- (D) Database connection

41. Why we use array as a parameter of main method?

- (A) It is syntax
- (B) Can store multiple values
- (C) Both of the above
- (D) None of the above

38. जब हम एक एरे पास करते हैं किसी मैथड को, तो मैथड क्या प्राप्त करता है?

- (A) एरे की कॉपी
- (B) फर्स्ट एलीमेंट की कॉपी
- (C) एरे का रेफरेंस
- (D) एरे की लैन्थ

39. सिस्टम क्लास किस पैकेज में डिफाइन्ड है?

- (A) java.util
- (B) java.lang
- (C) java.io
- (D) java.awt

40. JSP को चलाने के लिए किसकी आवश्यकता है?

- (A) मेल सर्वर
- (B) ऐपलेट व्यूअर
- (C) जावा वेब सर्वर
- (D) डेटाबेस कनेक्शन

41. हम एरे को मेन मैथड के पैरामीटर में क्यों प्रयोग करते हैं?

- (A) यह सिनटेक्स है
- (B) यह मल्टीपल वैल्यूज स्टोर करता
- (C) (A) और (B) दोनों
- (D) इनमें से कोई नहीं



42. Suspend thread can be revived by

using -

- (A) start ()
- (B) suspend ()
- (C) resume ()
- (D) yield ()

43. Converting a primitive type data into its corresponding wrapper class object instance is called -

- (A) boxing
- (B) wrapping
- (C) instantiation
- (D) autoboxing

44. Which method executes only ones?

- (A) start ( )
- (B) int ( )
- (C) stop ( )
- (D) destroy ( )

45.  $x=x+1$  is equivalent to -

- (A)  $++x$
- (B)  $x++$
- (C)  $x=x-1$
- (D) None of these

42. सस्पेंड थ्रेड को रिवाइव कर सकते हैं -

- (A) स्टार्ट मैथड से
- (B) सस्पेंड मैथड से
- (C) रीस्यूम मैथड से
- (D) यील्ड मैथड से

43. प्रीमिटिव टाइप डेटा को उसके करसपोंन्डिंग रैपर क्लास ऑब्जेक्ट में बदलने को क्या कहते हैं?

- (A) बाक्सिंग
- (B) रैपिंग
- (C) इन्स्टैंटिएशन
- (D) ऑटोबाक्सिंग

44. कौन सा मैथड एक बार ही एक्सीक्यूट होता है?

- (A) start ( )
- (B) int ( )
- (C) stop ( )
- (D) destroy ( )

45.  $x=x+1$  किसके बराबर है?

- (A)  $++x$
- (B)  $x++$
- (C)  $x=x-1$
- (D) इनमें से कोई नहीं

46. Which of the following is not mandatory in a variable declaration.

- (A) a semicolon
- (B) an identifier
- (C) an assignment
- (D) a data type

47. The information written in Java after // is ignored by?

- (A) Interpreter
- (B) Compiler
- (C) Programmer
- (D) All of the above

48. What will be the output of the following code?

```
byte x=64, y;  
y=(byte) (x<<2);  
system.out.println(y);
```

- (A) 0                      (B) 1
- (C) 2                      (D) 64

49. If m and n are int type variables, what will be the result of the expression -

$m \% n$

when  $m=5$  and  $n=2$ ?

- (A) 0
- (B) 1
- (C) 2
- (D) None of the above

46. निम्नलिखित में से वेरीयेबल डेक्लरेशन के लिये क्या अनिवार्य नहीं?

- (A) सेमीकोलन
- (B) आइडेन्टीफायर
- (C) असाइनमेन्ट
- (D) डेटा टाइप

47. जावा प्रोग्राम में इनफार्मेशन जो // के बाद लिखी जाती है उसे कौन नज़रअंदाज़ कर देता है -

- (A) इन्टरप्रेटर
- (B) कम्पाइलर
- (C) प्रोग्रामर
- (D) सभी (ऊपर दिए हुए)

48. जावा कोड का आउटपुट

```
byte x=64, y;  
y=(byte) (x<<2);  
system.out.println(y);
```

- (A) 0                      (B) 1
- (C) 2                      (D) 64

49. अगर m और n int टाइप वेरीयेबल्स हैं। तो इस एक्सप्रेशन का रीज़ल्ट होगा?

$m \% n$

जब  $m=5$  और  $n=2$ ?

- (A) 0
- (B) 1
- (C) 2
- (D) ऊपर दिए में से कोई नहीं



50. Which of the following do not represent legal flow control statements?

- (A) break;
- (B) return;
- (C) exit ( );
- (D) continue outer;

51. What is the default return type of main ().

- (A) void
- (B) double
- (C) float
- (D) int

52. A Java program is first .....and .....

- (A) executed, run
- (B) compiled, run
- (C) run, compiled
- (D) interpreted, compiled

53. Consider the statement "x=(a>b)? a:b", then the value of x is 19 if a=19 and b=12.

- (A) True
- (B) Not supported
- (C) False
- (D) None of the above

50. निम्नलिखित में से कौन सा लीगल फ्लो कंट्रोल स्टेटमेंट नहीं है।

- (A) break;
- (B) return;
- (C) exit ( );
- (D) continue outer;

51. मेन मैथड का डीफाल्ट रिटर्न टाइप है -

- (A) void
- (B) double
- (C) float
- (D) int

52. जावा प्रोग्राम को पहले .....और .....  
..किया जाता है -

- (A) एक्सीक्यूट, रन
- (B) कम्पाईल्ड, रन
- (C) रन, कम्पाईल्ड
- (D) इन्टरप्रेटेड, कम्पाईल्ड

53. इन स्टेटमेंट्स को देखिए "x=(a>b)? a:b", then the value of x is 19 if a=19 and b=12.

- (A) True
- (B) Not supported
- (C) False
- (D) इनमें से कोई नहीं

54. Which of the following will produce a value of 10 if  $x=9.7$ ?

- (A) floor(x)
- (B) abs(x)
- (C) rint(x)
- (D) round(x)

55. Which of the following methods can be used to remove a component from the display?

- (A) delete( )
- (B) remove( )
- (C) disappear( )
- (D) hide( )

56. To prevent any method from over-riding, we declare the method as,

- (A) static
- (B) const
- (C) final
- (D) abstract

57. What is the type and value of the following expression

$$-4+1/2+2*-3+5.0$$

- (A) int -5
- (B) double -4.5
- (C) int -4
- (D) double -5.0

54. निम्नलिखित में से कौन सा फंक्शन वैल्यू 10 प्रोड्यूस करेगा, अगर  $x=9.7$ ?

- (A) floor(x)
- (B) abs(x)
- (C) rint(x)
- (D) round(x)

55. निम्नलिखित में से कौन सा मैथड कम्पोनेंट को डिसप्ले से हटाने के लिए उपयोग किया जाता है।

- (A) delete( )
- (B) remove( )
- (C) disappear( )
- (D) hide( )

56. किसी मैथड को ओवरराइडिंग से रोकने के लिये हम उसे क्या डिकलेयर करते हैं?

- (A) static
- (B) const
- (C) final
- (D) abstract

57. दिये गये एक्सप्रेशन का टाइप और वैल्यू क्या होगा -

$$-4+1/2+2*-3+5.0$$

- (A) int -5
- (B) double -4.5
- (C) int -4
- (D) double -5.0



58. Which of the following variable declaration would NOT compile in Java Program?

- (A) int Var
- (B) int VAR
- (C) int Var1
- (D) int 1-Var

59. A constructor

- (a) Must have the same name as the class it is declared within.
- (b) Is used to initialize instance variables.
- (c) May be declared private.
- (A) Only (a) is true.
- (B) (a) and (b) are true.
- (C) None is true.
- (D) (a), (b), (c) are true.

60. In Java, a try block should immediately be followed by one or more .....blocks.

- (A) Throw
- (B) Run
- (C) Catch
- (D) Exit

61. Which of the following doesn't have a super class.

- (A) System
- (B) Object
- (C) Lang
- (D) Exception

58. निम्नलिखित में से कौन सा वेरीयेबल डैकलरेशन जावा प्रोग्राम में कम्पाइल नहीं होगा?

- (A) int Var
- (B) int VAR
- (C) int Var1
- (D) int 1-Var

59. कन्स्ट्रक्टर

- (a) जिस क्लास में डिकलैयर किया जाता है उसी के नाम का होता है।
- (b) इसका उपयोग इन्सटैंस वेरीयेबल को इनीशलाइज़ करने के लिये होता है।
- (c) इसको प्राइवेट डिकलैयर कर सकते हैं।
- (A) सिर्फ (a) सही है।
- (B) (a), (b) दोनों सही हैं।
- (C) कोई सही नहीं।
- (D) (a), (b), (c) तीनों सही हैं।

60. जावा में ट्राय ब्लॉक के तुरंत बाद एक या अधिक क्या आने चाहिए?

- (A) Throw
- (B) Run
- (C) Catch
- (D) Exit

61. निम्नलिखित में से किसकी सुपर क्लास नहीं होती -

- (A) सिस्टम
- (B) ऑब्जेक्ट
- (C) Lang
- (D) एक्सेप्शन

62. Which will contain the body of the thread?

- (A) run();
- (B) start();
- (C) stop();
- (D) main();

63. Which types of variables cannot be accessed outside the class.

- (A) public
- (B) private
- (C) protected
- (D) Both (B) and (C)

64. The command Java C

- (A) Converts the Java program to Binary Code
- (B) Convert Java program to byte code
- (C) Convert Java program to machine language
- (D) Is not valid Java command

65. How many times does this code segment execute

```
int x=1, y=10, z=1;
do {y--; x++; y-=2; y=z; z++;}
while (y>1 & & z<10);
```

- (A) 1
- (B) 10
- (C) 5
- (D) infinite

62. निम्नलिखित में से थ्रेड की बॉडी कौन कन्टेन करता है?

- (A) run();
- (B) start();
- (C) stop();
- (D) main();

63. निम्नलिखित में से किस तरह के वेरिबल को क्लास के बाहर एक्सेस नहीं किया जा सकता-

- (A) public
- (B) private
- (C) protected
- (D) (B) और (C) दोनों को

64. कमांड Java C

- (A) जावा प्रोग्राम को बाइनरी कोड में कनवर्ट करता है।
- (B) जावा प्रोग्राम को बाइट कोड में कनवर्ट करता है।
- (C) जावा प्रोग्राम को मशीन लैंग्वेज में कनवर्ट करता है।
- (D) वैध जावा कमांड नहीं है।

65. दिया गया कोड सैगमेंट कितनी बार एक्सीक्यूट होगा -

```
int x=1, y=10, z=1;
do {y--; x++; y-=2; y=z; z++;}
while (y>1 & & z<10);
```

- (A) 1
- (B) 10
- (C) 5
- (D) infinite



66. A method name my Method() that needs 2 integer arguments is declared as?

- (A) public void my Method();
- (B) public void my Method(int a, int b);
- (C) public void my Method(int a, b);
- (D) public int my Method(a, b);

67. Match the following :

- (a) Java 1> is a tool for debugging java program
- (b) Java h 2> is a tool for creating C-like header file
- (c) Java p 3> runs java byte code
- (d) Jdb 4> prints java code representation

- (A) a-3, b-2, c-1, d-4
- (B) a-3, b-2, c-4, d-1
- (C) a-1, b-2, c-3, d-4
- (D) a-2, b-1, c-3, d-4

68. The ....and the .....classes are abstract classes supporting reading and writing of the byte streams.

- (A) object input stream, object output stream
- (B) reader, writer
- (C) input stream, output stream
- (D) none

69. Which method belongs to string class?

- (A) length ( )
- (B) compare to ( )
- (C) equals ( )
- (D) All of them

66. एक मैथड जिसका नाम my Method() है जो 2 integer आरग्यूमेंट लेता है उसे डिक्लैयर कर सकते हैं -

- (A) public void my Method( );
- (B) public void my Method (int a, int b);
- (C) public void my Method (int a, b);
- (D) public int my Method(a, b);

67. जोड़ी बनाओ -

- (a) Java 1> जावा प्रोग्राम को डीबग करने का टूल
- (b) Java h 2> C की तरह हैडर फाइल बनाने का टूल
- (c) Java p 3> जावा बाइट कोड को रन करता है।
- (d) Jdb 4> जावा कोड रीप्रेसनटेशन को प्रिंट करता है।

- (A) a-3, b-2, c-1, d-4
- (B) a-3, b-2, c-4, d-1
- (C) a-1, b-2, c-3, d-4
- (D) a-2, b-1, c-3, d-4

68. ....और .....एब्स्ट्रैक्ट क्लासेस हैं जो बाइट स्ट्रीम्स को पढ़ने व लिखने में मदद करती हैं।

- (A) आब्जेक्ट इनपुट स्ट्रीम, आब्जेक्ट आउटपुट स्ट्रीम
- (B) रीडर, राइटर
- (C) इनपुट स्ट्रीम, आउटपुट स्ट्रीम
- (D) नन

69. निम्नलिखित मैथड में से कौन सा मैथड स्ट्रिंग क्लास का है?

- (A) length ( )
- (B) compare to ( )
- (C) equals ( )
- (D) All of them

70. The class at the top of the exception class hierarchy is -

- (A) Arithmetic Exception
- (B) Throwable
- (C) Class
- (D) Exception

71. Inner classes are?

- (A) anonymous classes
- (B) nested classes
- (C) subclasses
- (D) derived classes

72. Why is this keyword used in Java?

- (A) It refers to the current object
- (B) It's variable containing value
- (C) It refers to previous object
- (D) There is no use

73. Which of the following are wrapper classes?

- (A) Random
- (B) Vector
- (C) Byte
- (D) All of the above

74. Given the code

`String s= new string ("abc");`

Which of the following calls are valid?

- (A) `S. to upper case ( )`
- (B) `S. append ("xyz")`
- (C) `S. set char At (1<'A')`
- (D) All of above

70. एक्सैप्शन क्लास की हाइरैरकी में कौन सी क्लास सबसे ऊपर होती है?

- (A) Arithmetic Exception
- (B) Throwable
- (C) Class
- (D) Exception

71. इनर क्लासेस क्या होती है?

- (A) एनोनमस क्लासेस
- (B) नेस्टेड क्लासेस
- (C) सब क्लासेस
- (D) डीराइव्ड क्लासेस

72. जावा में दिस कीवर्ड का उपयोग है?

- (A) यह करेंट आब्जेक्ट को रेफर करता है।
- (B) यह एक वेरीयेबल है जिसमें वैल्यू होती है।
- (C) यह प्रीवीयस आब्जेक्ट को रेफर करता है।
- (D) इसका कोई उपयोग नहीं

73. निम्नलिखित में से कौन सी रैपर क्लासेस है?

- (A) Random
- (B) Vector
- (C) Byte
- (D) सभी

74. नीचे दिये गये कोड में कौन सा वैध फंक्शन

कॉल है - `String s=new string ("abc");`

- (A) `S. to upper case ( )`
- (B) `S. append ("xyz")`
- (C) `S. set char At (1<'A')`
- (D) सभी (ऊपर दिये गये)

75. Which of the following can be used to copy data from one array to another?

- (A) system.clone
- (B) java.lang.to copy
- (C) system.array copy
- (D) java.lang.clone

76. Break statement is used to -

- (1) get out of method
- (2) end a program
- (3) get out of a loop
- (4) get out of the system

- (A) 1 and 2
- (B) 1, 2 and 3
- (C) 1 and 3
- (D) 3

77. (1) AWT is an extended version of swing.

(2) Paint() of Applet class cannot be overridden.

**OR**

The Paint() Method of Applet Class can not be override-

- (A) 1-F, 2-F
- (B) 1-F, 2-T
- (C) 1-T, 2-F
- (D) 1-T, 2-T

78. If System.in.read() is being used, the program must specify the .....clause?

- (A) throws.java.out.IOException
- (B) throws.java.in.IOException
- (C) throws.java.io.IOException
- (D) throws.java.io.InException

75. निम्नलिखित में से किसका उपयोग एक एरे से डेटा को दूसरे एरे में कॉपी करने के लिये किया जाता है।

- (A) system.clone
- (B) java.lang.to copy
- (C) system.array copy
- (D) java.lang.clone

76. ब्रेक स्टेटमेंट का उपयोग किया जाता है -

- (1) मैथड से बाहर आने के लिये
- (2) प्रोग्राम को एंड करने के लिये
- (3) लूप से बाहर आने के लिये
- (4) सिस्टम से बाहर आने के लिये

- (A) 1 and 2
- (B) 1, 2 and 3
- (C) 1 and 3
- (D) 3

77. (1) AWT स्विंग का एक्सटेन्डेड वर्शन है।

(2) Paint() ऑफ एपलेट क्लास कैन नॉट बी ओवररिडन

**अथवा**

एपलेट क्लास के Paint() मैथड को ओवरराइड नहीं किया जा सकता।

- (A) 1-F, 2-F
- (B) 1-F, 2-T
- (C) 1-T, 2-F
- (D) 1-T, 2-T

78. जब System.in.read() का उपयोग किया जा रहा हो, प्रोग्राम कौन सा क्लाज़ जरूर स्पेसीफाई करता है?

- (A) throws.java.out.IOException
- (B) throws.java.in.IOException
- (C) throws.java.io.IOException
- (D) throws.java.io.InException



79. If a variable is declared final, it must include .....value.

- (A) integer
- (B) no
- (C) initial
- (D) float

80. Java supports RMI. What does this RMI stand for?

- (A) Random Memory Interface
- (B) Remote Method Invocation
- (C) Random Method Invocation
- (D) Remote Memory Interface

81. Consider the following code

```
if (number >= 0)
if (number > 0)
System.out.print In ("Number is
positive");
else
System.out.print In("Number is
negative"); what will be the output
if number is equal to 0.
```

- (A) Number is negative
- (B) Number is positive
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of the above

82. The life cycle of an applet is described by .....methods.

- (A) 6
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 5

79. अगर किसी वेरीयेबल को फाइनल डिकलैयर किया जाये, उसकी क्या वैल्यू आवश्यक है?

- (A) integer
- (B) no
- (C) initial
- (D) float

80. जावा RMI को सपोर्ट करता है। यहाँ RMI होता है?

- (A) Random Memory Interface
- (B) Remote Method Invocation
- (C) Random Method Invocation
- (D) Remote Memory Interface

81. दिये हुए जावा कोड का आउटपुट

```
if (number >= 0) क्या होगा अगर
number = 0
if (number > 0)
System.out.print In ("Number is
positive");
else
System.out.print In("Number is
negative");
```

- (A) Number is negative
- (B) Number is positive
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of the above

82. एप्लैट की लाइफ साइकिल को कितने मैथड्स द्वारा डिस्क्राइब किया जाता है?

- (A) 6
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 5

83. `int a [ ], b;`  
`int [ ] c, d;`  
 What is the type of variables 'b' and 'd' in the following Java Snippet?  
 (A) 'b' and 'd' are int  
 (B) 'b' and 'd' are arrays of type int  
 (C) 'b' is int variable; d is int array  
 (D) 'd' is int variable; 'b' is int array

84. Class increment  
`{`  
`public static void main (string args[])`  
`{int g=3;`  
`System.out.print (++g*8);`  
 What is the output of given Java code.  
 (A) 25  
 (B) 24  
 (C) 32  
 (D) 33

85. Which of these have highest precedence?  
 (A) ( )  
 (B) ++  
 (C) \*  
 (D) >>

86. Which of the following is used to compile, debug and execute Java program?  
 (A) JVM  
 (B) JDK  
 (C) JIT  
 (D) JRE

83. `int a [ ], b;`  
`int [ ] c, d;`  
 'b' and 'd' वेरीयेबल्स का टाइप दिये हुए Java स्नीपेट में बताइये।

- (A) 'b' और 'd' int हैं।  
 (B) 'b' और 'd' एरे हैं int टाइप के  
 (C) 'b' int वेरीयेबल है; 'd' int एरे है।  
 (D) 'd' int वेरीयेबल है; 'b' int एरे है।

84. दिये गये जावा कोड का आउटपुट बताइये  
 Class increment  
`{`  
`public static void main (string args[])`  
`{int g=3;`  
`System.out.print (++g*8);`  
 What is the output of given Java code.

- (A) 25  
 (B) 24  
 (C) 32  
 (D) 33

85. निम्नलिखित में से किसकी सर्वाधिक प्रीसीडेंस है?  
 (A) ( )  
 (B) ++  
 (C) \*  
 (D) >>

86. निम्नलिखित में से कौन जावा प्रोग्राम को कम्पाइल, डीबग और एक्सीक्यूट करने में मदद करता है?

- (A) JVM  
 (B) JDK  
 (C) JIT  
 (D) JRE

87. How many copies of static and class variables are created when 10 objects are created of a class?
- (A) 1, 10  
(B) 10, 10  
(C) 10, 1  
(D) 1, 1
88. Which of the method of Object class can clone an object?
- (A) Object copy( )  
(B) Copy( )  
(C) Object clone( )  
(D) Clone( )
89. Which of these is a correct way of inheriting Class A by Class B.
- (A) Class B + class A { }  
(B) Class B inherits class A { }  
(C) Class B extends A { }  
(D) Class B extends class A { }
90. What will  $S_2$  contain after following lines Java code
- ```
String S1 = "one";
String S2 = S1.concat("two");
```
- (A) One  
(B) Two  
(C) Onetwo  
(D) Twoone
87. जब किसी क्लास के 10 आब्जेक्ट्स बनाये जाते हैं तो स्टैटिक और क्लास वेरियेबल की कितनी कॉपी बनती है?
- (A) 1, 10  
(B) 10, 10  
(C) 10, 1  
(D) 1, 1
88. आब्जेक्ट क्लास का कौन सा मैथड -
- (A) Object copy( )  
(B) Copy( )  
(C) Object clone( )  
(D) Clone( )
89. निम्नलिखित में से कौन सा सही तरीका है जब class B class A को इनहेरिट करती है?
- (A) Class B + class A { }  
(B) Class B inherits class A { }  
(C) Class B extends A { }  
(D) Class B extends class A { }
90.  $S_2$  क्या कन्टेन करेगा जब निम्नलिखित जावा कोड एक्सीक्यूट होगा?
- ```
String S1 = "one";
String S2 = S1.concat("two");
```
- (A) One  
(B) Two  
(C) Onetwo  
(D) Twoone



91. Output of following Java code

```
class output
{
public static void main ( string args[])
{
string s1="Hello";
string s2= s1.replace ('l', 'w');
system.out.print ln(s2);
```

- (A) hello
- (B) helwo
- (C) hewlo
- (D) hewwo

92. Which of these classes is not included in Java.lang?

- (A) Byte
- (B) Array
- (C) Integer
- (D) Class

93. Which of the following method of process class can terminate a process?

- (A) void kill()
- (B) void destroy()
- (C) void terminate()
- (D) void exit()

94. Which of these values are returned under the case of normal termination of a program.

- (A) 0                      (B) 1
- (C) 2                      (D) 3

91. जावा कोड का आउटपुट होगा

```
class output
{
public static void main ( string args[])
{
string s1="Hello";
string s2= s1.replace ('l', 'w');
system.out.print ln(s2);
```

- (A) hello
- (B) helwo
- (C) hewlo
- (D) hewwo

92. निम्नलिखित में से कौन सी क्लास java.lang में सम्मिलित नहीं है।

- (A) Byte
- (B) Array
- (C) Integer
- (D) Class

93. निम्नलिखित में से प्रोसेस क्लास का कौन सा मैथड प्रोसेस को टरमीनेट कर सकता है।

- (A) void kill()
- (B) void destroy()
- (C) void terminate()
- (D) void exit()

94. निम्नलिखित में से नॉर्मल टरमीनेशन के समय प्रोग्राम कौन सी वैल्यू रिटर्न करता है?

- (A) 0                      (B) 1
- (C) 2                      (D) 3

95. Import Java.lang.system;  
 class output  

```
{public static void main (string args[])
{
    system.exit(5);
}
```

- (A) 0 (B) 1  
 (C) 4 (D) 5

96. Which of these is not a method of Thread class?

- (A) yield()  
 (B) sleep(long msec)  
 (C) go()  
 (D) stop()

97. Output of following program

```
public class testiner
{
    public static void main (string args [])
    {
        int i=0;
        i=i++ +i;
        system.out.print ln("I="+i);
    }
}
```

- (A) I=0  
 (B) I=1  
 (C) I=2  
 (D) I=3

95. Import Java.lang.system;  
 class output  

```
{ public static void main (string args[])
{
    system.exit(5);
}
```

- (A) 0 (B) 1  
 (C) 4 (D) 5

96. निम्नलिखित में से कौन सा थ्रेड क्लास का मैथड नहीं -

- (A) yield()  
 (B) sleep(long msec)  
 (C) go()  
 (D) stop()

97. जावा कोड का आउटपुट

```
public class testiner
{
    public static void main (string args [])
    {
        int i=0;
        i=i++ +i;
        system.out.print ln("I="+i);
    }
}
```

- (A) I=0  
 (B) I=1  
 (C) I=2  
 (D) I=3

98. What is the error in the given Java code?

```
byte b=50;
```

```
b=b*50;
```

(A) b cannot contain value 100, limited by its range.

(B) \*operator has converted b\*50 into int, which can not be converted to byte without casting

(C) b cannot contain value

(D) No error in this code

99. An array elements are always stored in ..... memory locations—

(A) sequential

(B) random

(C) sequential and Random

(D) binary Search

100. Which operator is used to invert all the digits in a binary representation of a number?

(A) ~

(B) <<<

(C) >>>

(D) ^

98. इस जावा कोड में क्या एरर है।

```
byte b=50;
```

```
b=b*50;
```

(A) b में 100 वैल्यू नहीं हो सकती, क्योंकि रेंज लिमिटेड है?

(B) \*operator ने b\*50 को int में कनवर्ट कर दिया है, जिसे बाइट में बिना casting के कनवर्ट नहीं किया जा सकता

(C) b कैनौट कनटेन वैल्यू

(D) कोई एरर नहीं है

99. एरे एलेमेंट्स को हमेशा .....मैमोरी लोकेशन्स में स्टोर किया जाता है -

(A) sequential

(B) random

(C) sequential and Random

(D) binary Search

100. किस ऑपरेटर का उपयोग किसी नंबर के सारे डिजिट्स को बाइनरी रीप्रेसेन्टेशन में बदलने में किया जाता है।

(A) ~

(B) <<<

(C) >>>

(D) ^